

# RESİMLİ KARTLAR: DENİZ CANLILARI





# Materyal Hakkında

Bu materyal çocuklarınızla gerçekleştirebileceğiniz resim tanıma ve adlandırma çalışmalarını desteklemek amacıyla geliştirilmiştir. Resimli kartlarla yapacağınız çalışmalarda çocuklarınızın alıcı dil (anlama) ve ifade edici dil becerilerinin gelişimine katkı sağlayabilirsiniz. Bu materyalle resim tanıma ve adlandırma olmak üzere iki türlü çalışma gerçekleştirebilirsiniz. Bu çalışmaların öğretim süreçlerine aşağıda yer verilmiştir:

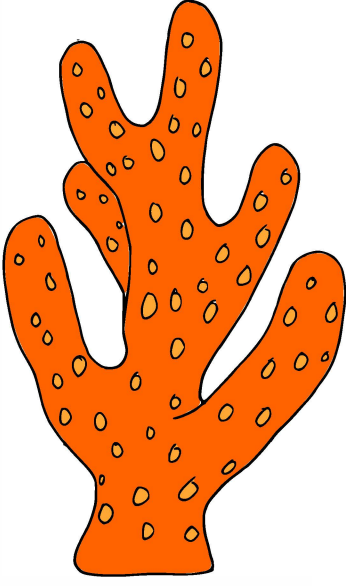
## Resim Tanıma

1. Bu çalışmayı gerçekleştirmek için dijital olarak hazırlanmış bu materyalin çıktısını alınız.
2. Çocuğunuzla yan yana olacak şekilde oturunuz.
3. Çocuğunuzun önüne çocuğunuzun düzeyini de hesaba katarak 2 ya da 3 resimli kart yerleştiriniz.
4. Çocuğunuzla göz kontağı kurunuz ve "..... göster" yönergesi sununuz.
5. Çocuğunuz doğru kartı gösterdiğinde ödüllendiriniz.
6. 3 saniye içinde tepkide bulunmaz ise doğru kartı göstermesi için fiziksel ipucu sununuz.
7. Yanlış yönlendirse buna engel olup doğru olan kartı göstermesini sağlayınız.

## Resim Adlandırma

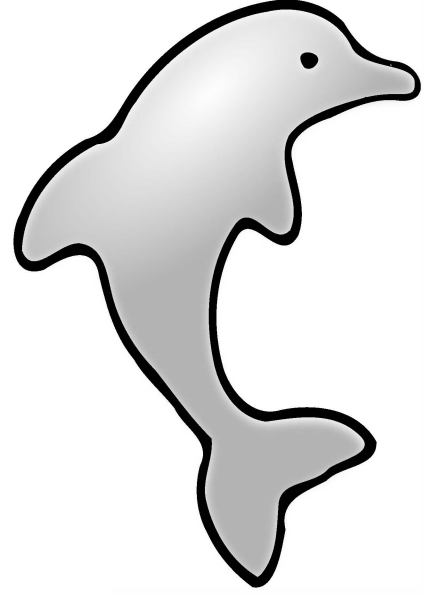
1. Çocuğunuzla yan yana olacak şekilde oturunuz.
2. Elinize bir kart alınız.
3. Çocuğunuzla göz kontağı kurunuz ve ardından "Bu ne?" yönergesi veriniz.
4. Çocuğunuz kartı doğru adlandığında ödüllendiriniz.
5. 3 saniye içinde tepkide bulunmaz ise kartta yer alan nesneyi doğru adlandırması için sözel ipucu "Söyle: ....." sununuz.
6. Çocuğunuz yanlış bir adlandırma yapar ise "Söyle: ...." şeklinde sözel ipucu kullanınız.

Deniz Canlıları



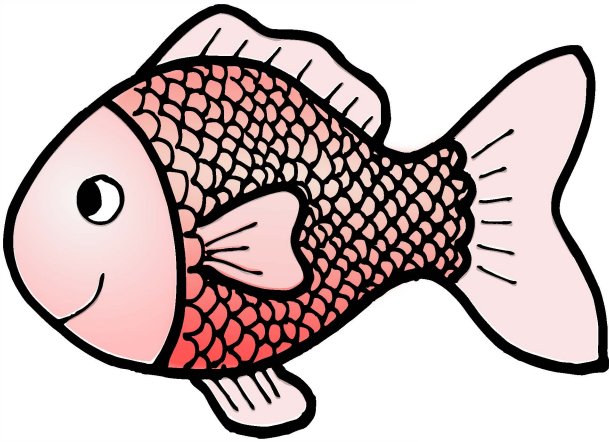
Mercan

Deniz Canlıları



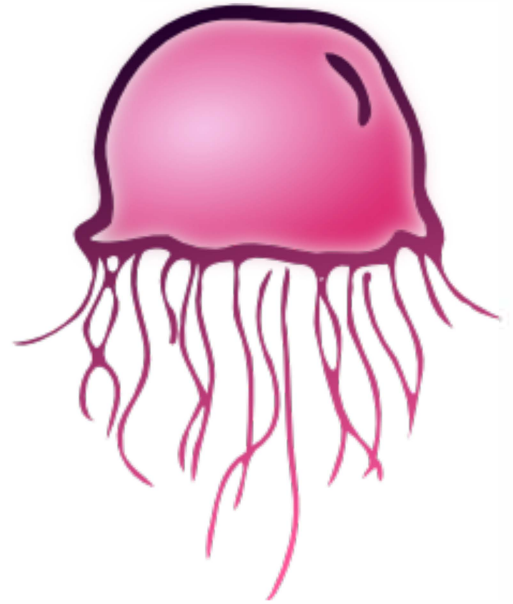
Yunus

Deniz Canlıları



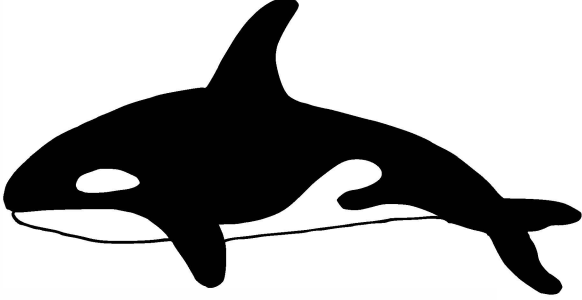
Balık

Deniz Canlıları



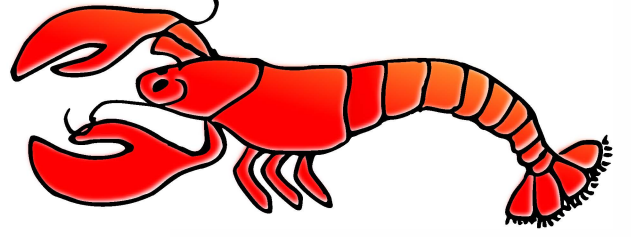
Deniz anası

Deniz Canlıları



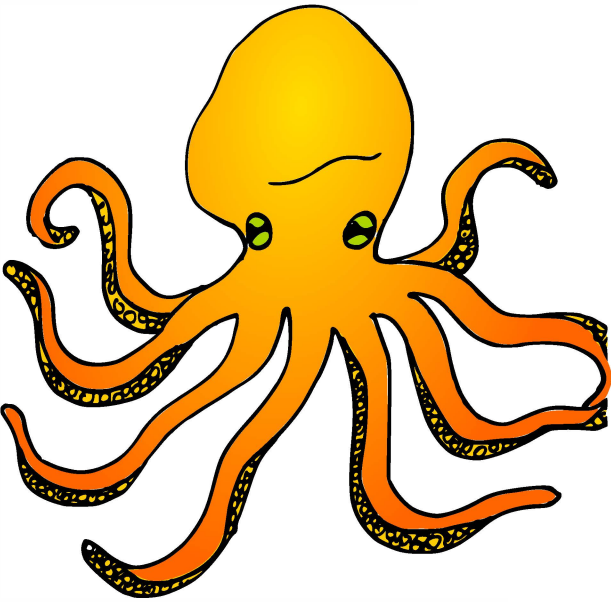
Katil balina

Deniz Canlıları



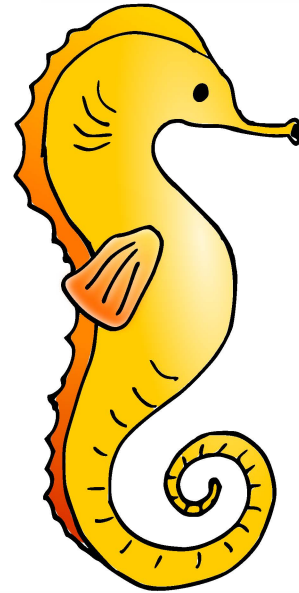
Istakoz

Deniz Canlıları



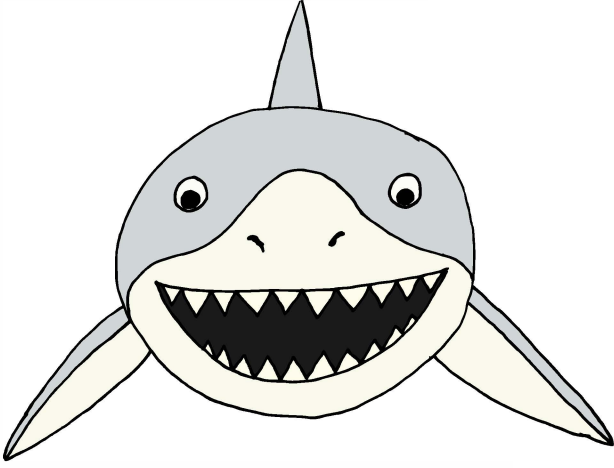
Ahtapot

Deniz Canlıları



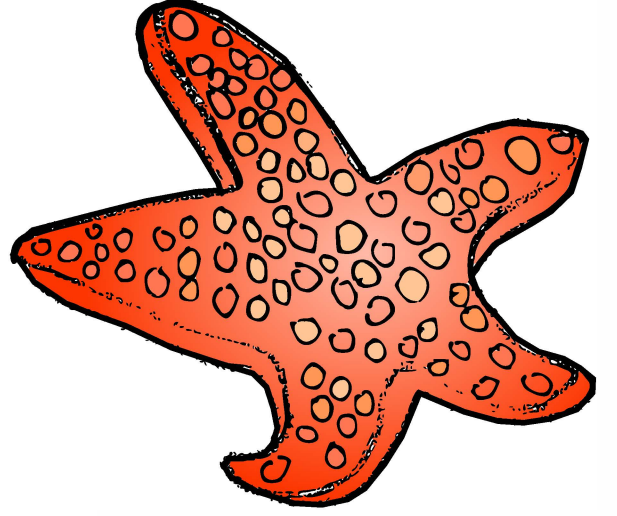
Denizati

Deniz Canlıları



Köpekbalığı

Deniz Canlıları



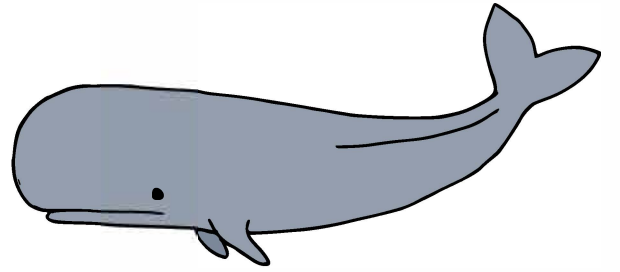
Denizyıldızı

Deniz Canlıları



Kaplumbağa

Deniz Canlıları



Balina